

PATVIRTINTA

Kauno „Vyturio“ gimnazijos direktoriaus  
2024 m. balandžio 19 d. įsakymu Nr. V-105

## **RESPUBLIKINĖS 7–9 KLASIŲ MOKINIŲ INTERAKTYVIOS VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO „(NE)PASIRINKIMŲ GATVĖ“ NUOSTATAI**

### **I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinės viktorinos – protų mūšio „(Ne)Pasirinkimų gatvė“ nuostatai (toliau – Nuostatai) reglamentuoja renginio tikslus, reikalavimus dalyviams, organizavimo, vertinimo ir nugalėtojų apdovanojimo tvarką.
2. Viktoriną – protų mūšį organizuoja ir vykdo Kauno „Vyturio“ gimnazija, Kauno apskrities vyriausiojo policijos komisariato Viešosios tvarkos valdybos Bendruomenės pareigūnų veiklos skyriaus bendruomenės pareigūnai, Narkotikų, tabako ir alkoholio kontrolės departamentas, Kauno miesto savivaldybės visuomenės sveikatos biuras, Kauno švietimo inovacijų centras (toliau – Organizatoriai).
3. Viktorina – protų mūšis „(Ne)Pasirinkimų gatvė“ vykdoma su telefono *Actionbound* programa.

### **II SKYRIUS VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

4. Tikslas – atkreipti bendrojo ugdymo mokyklų bendruomenių dėmesį į alkoholio, tabako ir kitų psichiką veikiančių medžiagų vartojimo problemas mokinių tarpe bei formuoti mokinių teigiamas vertybines nuostatas, stiprinant motyvaciją sveikai gyventi.
5. Uždaviniai:
  - 5.1. Skatinti mokinius laikytis visuomenėje priimtinių elgesio taisyklių, atpažinti delinkventinį elgesį jų esamoje aplinkoje ir gebėti į jį tinkamai reaguoti.
  - 5.2. Ugdyti mokinių socialines emocijas, komunikavimo, kūrybiškumo, pilietiškumo kompetencijas kuriant saugesnę aplinką, skatinančią netoleruoti alkoholio, tabako ir kitų psichiką veikiančių medžiagų vartojimo ir platinimo jų esamoje aplinkoje.
  - 5.3. Sudaryti sąlygas švietimo įstaigų bendradarbiavimui.

### III SKYRIUS

#### REIKALAVIMAI VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO DALYVIAMS

6. Viktorinos – protų mūšio dalyviai – bendrojo ugdymo įstaigų 7–9 klasių mokinių komandos (mokinių komandą gali sudaryti 5 mokiniai). Ugdymo įstaiga gali deleguoti tik vieną mokinių komandą (toliau – dalyvių komanda), kurią parengia atsakingas ugdymo įstaigos atstovas.

7. Dalyvių komanda turi turėti telefone parsisiuntę *Actionbound* programą.

8. Rekomenduojama metodinė medžiaga ruošiantis viktorinai – protų mūšiui: įvairi alkoholio, tabako ir kitų psichiką veikiančių medžiagų vartojimo prevencijos programų metodinė medžiaga, tinklalapių <https://policija.lrv.lt/lt/policija-pataria/>, <https://ntakd.lrv.lt/lt/>, <http://www.kaunovsb.lt/leidiniai/lankstinukai/48> , <https://nerukysiu.lt/>, <https://askritiskas.lt/>, ir kt. pateikta informacija.

### IV SKYRIUS

#### VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO ORGANIZAVIMO TVARKA

9. Viktorina – protų mūšis vyks 2024 m. gegužės 22 d. 13.00 val. nuotoliniu būdu prisijungus per *Zoom* platformą. Prisijungimo nuorodą atsiųsime registracijos formoje nurodytu atsakingo ugdymo įstaigos atstovo el. paštu 2024 m. gegužės 22 d. iki 9.00 val. Nesulaukę prisijungimo nuorodos, skambinkite Kauno „Vyturio“ gimnazijos socialinei pedagogei metodininkei Gražinai Taujanskienei tel. +370 679 34885.

10. Į viktoriną – protų mūšį dalyvių komandos iš anksto registruojamos 2024 m. gegužės 1–9 d. užpildžius elektroninę registracijos formą <https://protmusis.000webhostapp.com/> , kurioje svarbu pasirinkti savo ugdymo įstaigą (jei pateiktame ugdymo įstaigų sąrašė nerandama ieškomos ugdymo įstaigos, vadinasi ieškoma ugdymo įstaiga jau delegavo dalyvių komandą), pateikti pilnus dalyvaujančių mokinių vardus, pavardes ir klasę, dalyvių komandą vieno ruošiančio atsakingo ugdymo įstaigos atstovo pilną vardą, pavardę, el. pašta, telefono numerį.

11. Dalyviai nuotoliniame *Zoom* susitikime gauna užduotis su brūkšniniu (*QR*) kodu. Klausimai mokinių komandoms pateikiami per *Actionbound* programą. Užduotys atliekamos ir išsiunčiamos iš savo *Actionbound* programos iki 2024 m. gegužės 22 d. 16.00 val.

12. Kiekviena dalyvių komanda į viktoriną – protų mūšį jungiasi tik su vienu išmaniuoju telefonu, kuriame instaliuota *Actionbound* programa. Komandos pavadinimas – pilnas bendrojo ugdymo įstaigos pavadinimas.

13. Viktorinos – protų mūšio klausimo atsakymą dalyvių komandos pasirenka paspausdamos tam tikrą atsakymo langelį savo išmaniajame įrenginyje. Užduotis – iššūkius dalyvių komandos įkelia juos atlikus.

14. Atsakant į viktorinos – protų mūšio klausimus dalyvių komandos nariai gali tartis tik su savo komandos žaidėjais. Draudžiama žaidimo metu kalbėtis, susirašinėti ar kitaip bendrauti su viktorinoje – protų mūšyje nedalyvaujančiais asmenimis.

15. Viktorinos – protų mūšio dalyviais negali būti pedagogai, ugdymo įstaigos darbuotojai ar kiti suaugę asmenys.

## **V SKYRIUS**

### **VIKTORINOS – PROTŲ MŪŠIO DALYVIŲ VERTINIMAS IR VIEŠINIMAS**

16. Viktoriną – protų mūšį sudaro klausimai su atsakymų variantų pasirinkimais ir užduotys – iššūkiai.

17. Viktorinos – protų mūšio rezultatus lemia surinkti taškai:

17.1. Klausimams su atsakymų variantų pasirinkimais atlikti skiriama iki 1 minutės laiko. Teisingai atsakius per 1 minutę skiriama 100 taškų. Nesuspėjus atsakyti per 1 minutę ir toliau galima atsakyti, tačiau mažinamas taškų skaičius (–10 taškų).

17.2. Užduotys – iššūkiai atliekamos neribojant atlikimo laiko. Už kiekvienos užduoties – iššūkio pilną atlikimą skiriama 100 taškų (užduotis atliekama tiksliai, kaip aprašoma sąlygoje). Taškų skaičius yra mažinamas, jei užduotis atliekama iš dalies, ne pagal visus užduoties reikalavimus. Už neatliktą užduotį taškai neskiriami.

17.3. Esant vienodam taškų skaičiui, rezultatą nulems atliktų užduočių laikas.

18. Pasibaigus viktorinai – protų mūšiui, dalyvių komandų atliktas užduotis vertins Kauno „Vyturio“ gimnazijos direktoriaus įsakymu sudaryta vertinimo komisija.

19. Viktorinos – protų mūšio dalyviai apie rezultatus bus informuojami registracijos formoje nurodytu atsakingo ugdymo įstaigos atstovo el. paštu iki 2024 m. gegužės 31 d.

## **VI SKYRIUS**

### **BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

20. Dalyvių komandos, užėmę prizines vietas apdovanojami diplomais ir atminimo dovanomis, visi dalyviai gauna viktorinos – protų mūšio organizatorių e. padėkas.

21. Atsakingam ugdymo įstaigos atstovui, padėjusiam pasiruošti dalyvių komandai, bus išduodama Kauno švietimo inovacijų centro pažyma.

22. Vadovaujantis BDAR 6 st. 1 d. a punktu., kiekvienas dalyvis registruodamasis į viktoriną – protų mūšį sutinka, kad mokinio (vardas, pavardė, klasė) ir ugdymo įstaigos atstovo, padedančio pasiruošti dalyvių komandai (vardas, pavardė, telefono numeris, el. pašto adresas), asmens duomenys būtų naudojami registracijos ir viktorinos – protų mūšio įgyvendinimo tikslais;

23. Vadovaujantis BDAR 6 st. 1 d. a, e punktais, Organizatoriai visas viktorinos – protų mūšio vaizdinę medžiagą (nuotraukas, vaizdo įrašai ir kt.) gali laisvai naudoti ir publikuoti konkurso viešinimo tikslais;

24. Organizatorius neatsako už internetinio ryšio trukdžius. Atsiradus techniniams nesklandumams, organizatorius deda visas galimas pastangas kuo greičiau jas pašalinti.

---